€

Volk von Caraslan

Historia Caraslan

ANNO 2027 „Der Koboldfluch“
6 Jahre Spektakel in Gera

Hofwiesenpark Gera
Himmelfahrtswochenende
06.-09. Mai 2027

„Es ist einmal…“

Das Volk von Caraslan & das Mittelalterspektakel

„Historia Caraslan“

Der gemeinnützige Verein „Volk von Caraslan“ e. V. aus Gera, ist der größte Mittelalter-Fantasy Verein in Mitteldeutschland. Mit den über 60 Mitgliedern organisieren wir jährlich am ganzen Himmelfahrtswochenende „Historia Caraslan“ seit 2019 im Hofwiesenpark Gera.

Besonderheit:

Historia Caraslan ist das einzige uns bekannte Mittelalter-Fantasy-Event in Deutschland, welches Mittelaltermarkt und ein komplettes Rollenspiel für Besucher anbietet.

Jeder Besucher kann täglich in die Geschichte einsteigen, Ressourcen suchen, handeln, caraslanisches Geld erarbeiten und im Gegenzug wertvolle Belohnungen erspielen. Das Veranstaltungsoval im Hofwiesenpark, mit Bühne, Wiesenwall, Gärten und vielen Freiflächen an der Weißen Elster bietet unserem Mittelalter-Fantasy-Spektakel auf dem ehemaligen BUGA-Gelände in Gera ein perfektes, einmaliges und stimmungsvolles Ambiente.

Fakten:

- seit 2019 kamen über 28.000 Gäste **(aus ganz Deutschland!)** angereist

es wirkten 2026:

- über 350 Aktive und Helfer an diesem Spektakel mit
- über 70 Handels- und Handwerkerstände
- 25 Heerlager und einige frei lagernde Teilnehmer

Es geht um weit mehr:

Wir versuchen uns auch mit anderen regionalen Vereinen zu vernetzen. Dem Ehrenamt eine kleine Bühne zu bieten, Werbung auch für artfremdes Ehrenamt einzubinden. (Kinderhilfe, Sport)

Unter der 2026 ausgerufenen Aktion **„Ritterkatze“** laufen jetzt unsere Natur- und Tierschutzprojekte. So sammeln wir mit „Pinkeln für den Tierschutz“ zu Historia Kleingeld vor dem Donnerbalken, um dem Tierschutzverein Gera eine Unterstützung zukommen zu lassen.



Wir legen los!

Der Termin:	06.-09. Mai 2027
Der Ort:	Veranstaltungsoval Hofwiesenpark, inkl. Wiese davor
Das Programm:	06. Mai = Himmelfahrt 07. Mai = Brückentag + Familientag + Abend-Mittelalterrockkonzert 08. Mai = einfach eine lange Mittelalterparty 09. Mai = Mittelalter-Kindertag
Programmzeiten:	11.00 – 22.00 Uhr Sonntag bis 18.00 Uhr
Eintritt:	Wir bieten Tageskarte, günstigere Familienkarten und noch viel günstigere Wochenendkarte (Variante 2/3/4 Tage als Passierschein)

Historia Caraslan – das ganz besondere Mittelalterspektakel in Gera

Der Verein **Volk von Caraslan** ist vor allem für seine besonderen Veranstaltungen mit viel Liebe zum Detail bekannt. Das Thema Mittelalter-Fantasy lockt viele kleine und große Besucher an. Hier findest Du die Handelsstände, altes Handwerk, Spielleute, Gaukler, Ritterkämpfe und noch vieles mehr. Historia Caraslan macht vor allem aus:

a. **Eine STORY AUF DEM MARKT, das ganze Wochenende**

   a. EINMALIG in Deutschland!!! Besucher können echte, auf dem Markt gespielte, Geschichten erleben und bei fast allem mitmachen.

   b. Jeden Tag neue Quests, welche meist bis abends, zum Königsgericht, Auswirkungen haben. Rollenspiele für Anfänger und Erfahrene (LARPer)

   c. Geschichte 2027: „Der Koboldfluch“
   Ein gespieltes Abenteuer rund um das verschwundene Gold des Kobolds. Besucher müssen hier Abenteuer bestehen, Rätsel lösen und dabei helfen das Koboldgold zu finden.

b. **Die BESONDERHEIT** – man kann wie in einem Computer-Rollenspiel Stufen aufsteigen - Bürger von Caraslan, Räuber oder andere Titel erspielen

c. **SOWIESO** - Alle Akteure auf dem Fest arbeiten wieder zusammen, wie in einer großen Familie. Das spürt man als Besucher und man kann einen großartigen Tag auf dem Spektakel erleben. Jeder ist Willkommen und darf sogar Vereinsluft schnuppern.

d. **Fantastisch** - Es gibt nicht nur gelebtes (Reenactment) Mittelalter, Ritter und Wikinger, sondern auch Fantasywesen aus „Der Herr der Ringe“ oder anderen Geschichten, wie z. B.: Zauberer, Elfen, Orks, Zwerge (oder Halbdrachen), wie man es nur aus dem Film kennt.





Welche Attraktionen erwarten unsere Besucher?

- große mittelalterliche Heerlagergruppen
- Mittelalter/Folkbands, Spielleute, Künstler und Gaukler
- Vollkontakt-Ritterschaukämpfe
- **Mitmachschlachten** und kleine Schlachtgetümmel (für Besucher mit Schaumstoffwaffen)
- spannende Abenteuer/ Rollenspiel für Besucher und Helden (wie in Computerspielen)
- Handwerker mit vielen Mitmachaktionen
- ein Gewandungswettbewerb
- **Lesezelt mit Buchlesungen, Autorgesprächen, Syncronsprechern**
- eine große Theater-Feuershow Do, Fr und Sa
- das tägliche Königsgericht
- Kinderschwertkampfarena und Kinderritterturniere
- Ballisten- & Bogenschießbahn
- **ein Wochenend-Bogenturnier**
- Bader mit Badezuber und Badestube
- Händler aus aller Herren Winde
- sehr, sehr, sehr viel Kinderunterhaltung
- fahrende Wirtsleute mit ihren Tavernen
- und vieles, vieles mehr







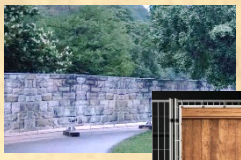




Sponsoring

Wie kann eine Zusammenarbeit erfolgen, welche Gegenleistung ist möglich? Grundsätzlich vorweg: jegliches Sponsoring kann von uns auch mit einer Spendenquittung abgerechnet werden.

1. **Sichtschutzplanen für Bauzäune**
   Um die Atmosphäre und Begrenzung des Event-Geländes durch Bauzaun (3,4m x 1,75m) nachhaltig schön zu gestalten, möchten wir Sichtschutzplanen drucken lassen. **Sponsoren (Privat, Unternehmen, etc.) können sich darauf mit Ihrem Logo (oder einer Grafik) verewigen.**
   Kosten: pro Bauzaunplane ca. 65 Euro (Netto)
   Motive: insgesamt 8 Motive wie Steinwand, Fachwerk, Bretterzaun




   Auswahl und Bestellung unter **www.burgkontor.de**

2. **So viele Attraktionen wie möglich, kostenlos erleben können:**
   Kinder können kostenlos Attraktionen erleben und Sie, als Partner machen dezente Werbung (Give-Aways). Das Sie uns als Sponsor unterstützen, erzählen wir dann natürlich weiter, machen damit Werbung. (wenn gewünscht)



Attraktionen die Sie unterstützen können:

- *Edelsteinen beim Zwerg Pilgrim schürfen (extrem beliebt)*
- *Schwertkampf in der Arena der Ritter*
- *Bogenschießen*
- *Abenteuer-Schatzsuche*
- *Körbeflechten oder ein anderes Handwerk*
- *Kinderschminken*



3. **Mitarbeiter Wertschätzen:**
   Unternehmen bewerben die Veranstaltung firmenintern und kaufen ein Kontingent an Eintrittskarten zu Verschenke- oder Verlosungszwecke. Ein schönes Benefiz für die Mitarbeiter. Und ab 10 Karten können wir einen kleinen Rabatt vereinbaren.



Das Thema 2027
„Der Koboldfluch“

Hey! Was hängst Du da kopfüber an dem Baum? Oh, da steht ja noch einer, wie versteinert.
Ahhh, er steht in einem Feenkreis*! Ja das nenn ich mal Pech.

**Auswirkung: man kann sich nicht bewegen*

Aber sei‘s drum. Wenn ihr hier eh nicht wegkönnt, werde ich euch eine neue Geschichte erzählen:

Wie ihr ja eigens erfahren habt, sind die Feen und Kobolde in Unruhe geraten. Eine äußerst unschöne Begebenheit, die zu erklären es gilt.

Die mystische Welt in Caraslan wurde seit einiger Zeit in Angst und Panik versetzt! Schuld hat der große Kobold. Er tobt umher und lässt jedes Wesen und bevorzugt Feen unter seinem Ärger und seiner Wut leiden. Warum? Der fette Topf voll Koboldgold*, am Ende des Regenbogens ist verschwunden und damit auch sein schöner Regenbogen! Nun treibt er die mystischen Wesen panisch zu einer großen Suche an. Denn es steht ja viel auf dem Spiel. Der Regenbogen verspricht Glück, Einhörner und mystische Wesen nutzen Ihn, um zwischen den realen und der mystischen Welt ungesehen hin- und her zu Reisen. Echte Wikinger lieben den Regenbogen, kommen Sie doch darüber nach Walhalla.

**Das Koboldgold birgt die Energie für den Regenbogen.*

Alle Feen und Wesen wissen um mögliche Folgen einer erfolglosen Suche. Genau das versetzt Sie in Panik und untypischen Verhalten. Inzwischen lassen sie das auch an der Nicht-mystischen Welt aus und spielen Streiche. Viele Bewohner in Caraslan leiden mittlerweile unter kleinen und großen Gemeinheiten, wie Ihr mitbekommen habt.

Die größte Gram jedoch ist, dass wir all das einem wirklich großen, den Meeresgrund bewohnenden Plünderer... einem verdammten FOMORI zu verdanken haben! Eine sagenhafte Gestalt aus dem Reich der grünen Inseln (ähnlich wie Irland).

Es begann alles im letzten Jahr! Während der König und die unermüdlichen Abenteurer die drei Räuberhauptmänner jagten, trieb ein weiterer Feind sein schändliches Werk. Der Fomori Osslack McDisjock, ein gieriger Emporkömmling, der versuchte dem Räuberkönig vom Feenreich aus zu imponieren. Er stahl den Topf voll Gold vom großen Kobold. Doch während seiner Flucht stürzte er von einer Klippe und starb. Das Koboldgold jedoch viel durch einen Feenring am Fuß der Klippe in das caraslanische Reich, wo es überall verteilt wurde.

Als nun der große Kobold entdeckte das ihm sein Gold geraubt wurde begann er gar fürchterlich zu schreien und zu toben. In seiner Wut machte er den anderen Feenwesen das Leben unerträglich. Aus Angst vor dem großen Kobold, begannen die Feen nun nach dem Gold zu suchen, wann immer er in ihre Nähe kam. Diese Zwanghafte Suche, welche so gar nicht zum Wesen der Feen passt, hat nun leider massives Ungemach für alle Unbeteiligten zur Folge.

Der König erfuhr von seinen Kundschaftern davon und ruft nun dazu auf, geschlossen zu Ende zu bringen, woran die mystische aktuell zu scheitern droht. Erkundet das caraslanische Reich, findet das Gold und lasst euch vom großen Kobold nicht ins Bockshorn jagen! Bringen wir gemeinsam den Regenbogen und den mystischen Zugang zu Ihrer Welt zurück.

Und denk immer daran,

„Lang lebe der König von Caraslan!“

Der Verein „Volk von Caraslan“ e. V.

Seit der Gründung 2009 konnte sich das Volk von Caraslan in der mitteldeutschen Region, aber auch darüber hinaus, einen guten Namen machen. Neben dem Engagement im Bereich Naturschutz auf dem ehemaligen Buga-Gelände Ronneburg bis 2015, ist der Verein mit seinen knapp 65 Mitgliedern auch immer Botschafter der Stadt Gera und für Ostthüringen, auf Festen und Veranstaltungen.

Die Aktivitäten reichen von großen Schul-, Kindergarten- und Vereinsfesten, über Stadtfeste, pädagogisches Live-Rollspiel, Mitmachhandwerk, spielerische Wissensvermittlung von Tradition, Nachhaltigkeits- und Wertevermittlung, mittelalterliches Lagerleben und natürlich auch mittelalterlicher Sport, wie Bogenschießen und Vollkontakt-Ritterkämpfe. Seit zwei Jahren bieten wir in Gera, in einer Sporthalle, ein wöchentliches Schwertkampftraining an.

Unsere Vereinszwecke:

- Ausübung und Darstellung mittelalterlichen Handwerks
- Ausübung und Darstellung mittelalterlicher Kampfsportarten
- Pflege des traditionellen Brauchtums
- der Unterhaltung von Landschafts- und Tierschutzprojekten
- Förderung sozialer und innovativer Projekte.

Der Verein ist dabei jederzeit offen für Besucher und interessierte Gäste. Dabei präsentieren sich die Vereinsmitglieder in authentischer Gewandung aber auch als Fantasy-Charaktere. So gibt es neben Rittern und Lagermaiden auch Zwerge, Hexen und Elfen. Eine Stärke der Caraslaner ist auch, dass sie jederzeit offen für Interessierte sind. Wer Lust hat sich auf mittelalterliche oder fantastische Weise einzubringen, ist ein gerngesehener Gast.

Der Verein lebt sein Credo aus dem Wappen:

„Es ist einmal…“

Kontakt:

Vorstandsvorsitzender Peter Thiele

E-Mail: peter@caraslan.de Mobil: 0172 - 524 542 7



