



Historia Caraslan - Marktordnung

Wenn ihr angekommen seid, meldet euch bitte zuerst beim Marktmeister an.
Künstler melden sich bitte direkt bei unserem Herrn König.

1. Aufbau

Ihr bekommt einen Lager- oder Standplatz zugewiesen und haltet Euch für einen reibungslosen Ablauf an die Anweisungen vom Marktmeister (z.B. Wiese bei Nässe befahrbar?). Prüft direkt dabei Eure Bedarfe.

Aufbauzeiten:

Dienstag von 9-19 Uhr

Mittwoch von 9-22 Uhr

Donnerstag von 7-9 Uhr | alle Fahrzeuge um 9 Uhr vom Gelände | 10 Uhr veranstaltungsbereit

2. Programmzeiten

Donnerstag: 11 – 22 Uhr (23 Uhr Ende) Himmelfahrt

Freitag: 11 – 22 Uhr (23 Uhr Ende) Brücken-/Familientag

Samstag: 11 – 22 Uhr (23 Uhr Ende)

Sonntag: 11 – 17 Uhr (18 Uhr Ende)

- Stände schließen erst nach dem Programmende, bzw. nach dem OK des Marktmeisters oder Vereinsvorstand. Am Sonntag erst nach 18 Uhr.

3. Abbau:

- Sonntag ab 18 Uhr
- Der Platz kann vermutlich ab 18.30 Uhr befahren werden. Die Reihenfolge und wie, legt der Marktmeister fest. Bitte mit Ihm reden und daran halten, um Staus oder Schaden zu vermeiden.

4. Organisatorische Besprechungen (Pflicht)

Eine kurze Lagebesprechung findet jeden Tag um 9.30 Uhr vor der Bühne statt. Hier gibt es auch die wichtigsten Infos zum jeweiligen Tag. Die Besprechungen dienen dem Erklären und Besprechen von Marktaktivitäten oder Hilfen. Wir bitten um die Teilnahme aller Lageristen.

5. Spielerische Aktivitäten und Besucher

- Während unseren Aktivitäten laufen Spieler und Besucher durcheinander. Wenn euch Besucher anreden, bitte steigt mit ein oder lehnt dies höflich ab. Bitte werdet nicht beleidigend oder forsch.
- Solltet ihr nicht mitspielen, macht es den Spielenden/Besuchern kurz und freundlich bewusst und verweist zum Beispiel an einen Mitspielenden, von dem Ihr wisst oder das caraslanische Meldeamt (Sitz der Spielleitung) am Haupteingang.
- Besucher haben die Möglichkeit im Spiel einzugreifen. Diese werden markiert und dürfen angefasst und aktiv angespielt werden. Bitte bedenkt bei der Spielweise auch immer die Außenwirkung! Bitte bildet während einer spielerischen Phase keine OT-Blasen. Das sind kleine Gruppen die im Beisein von Besuchern über privates oder ähnliches Reden.
- Präsenzläufe sind Pflicht für alle Heerlager, welche bitte 70% seiner Lageristen dafür abstellt.
- Die Spielleitung ist für inhaltliche Themen, Quests und Aktionen zuständig. Sprecht euch bitte vorher kurz ab, damit auch Aktionen nicht in die Programmplanung dazwischenfunken. (am besten zur morgendlichen Besprechung)
- Es gibt wieder Ressourcenkarten und eine eigene Währung die erste und grüne Variante ist zum Spielzweck und die zweite 1:1 Euro wert. Mehr erfahrt Ihr im Meldeamt.



6. Alkohol und Drogen

Folgende Regeln betreffen ganz besonders die Zeiten, in denen sich Besucher auf dem Platz befinden. Also zwischen 11-23 Uhr. Es sind Regeln, die selbstverständlich sein sollten, aber Erwähnung finden müssen. Es sind Familien unterwegs!

Qualm

Rauchen ist prinzipiell unerwünscht, aber nicht verboten. Zigarettenstummel gehören in den feuerfesten Müllbehälter! Gerne dürft Ihr auch Besucher nett (oder auf spielerische Art) darauf hinweisen, Stummel in den Müllbehälter zu werfen. **Wie jeglichen Müll!**

Während einer Spielveranstaltungen (Umzüge Tanzen etc.) ist das Rauchen untersagt. Die Stadtwache bekommt zu dem den Auftrag jeden gewandeten Zigarettenraucher in den Pranger zu stecken. Also, seid auf der Hut!

Alkohol

Historia eine Familienveranstaltung. Es ist okay Bier zu trinken, aber bitte in Maßen.

THEMA andere DROGEN

Während der Veranstaltung darf Cannabis nur aus medizinischen Gründen zu sich genommen werden. Gerade solche Sachen wie Cannabis, riecht man von weitem und die Leute sind nicht blöd, bilden sich schnell eine (negative) Meinung. Gerade wenn Kinder dabei sind. Auch hier werden wir eine wachsame Nase auf dem Platz haben.

7. Lagersicherheit und Gesundheit

Wir werden bei unserer Veranstaltung Stadtwachen und eine Einlasskontrolle haben, um die Sicherheit zu gewährleisten. Wir bitten aber alle Aktiven immer ein offenes Auge oder Ohr zu haben, vielleicht auch nachts, damit es zu keinen Zwischenfällen kommt. Kontakte findet Ihr am Ende der Ordnung. Funkgeräte der Orga befinden sich am Einlass, Meldeamt, Bühne, Ausschank und Sanis.

Besuchern ist es nicht erlaubt scharfe Blankwaffen zu tragen, Schaukampfwaffen nur, wenn Sie die davon ausgehende Gefahr auf eigene Kappe tragen. Diese Regelung muss beim Einlass Kenntnis genommen werden.

8. Feuerstellen

Bitte bei Bedarf im Anmeldebogen vier Wochen im Vorfeld anmelden! Leider müssen wir je nach Trockenheitslage entscheiden, ob es möglich ist.

Feuerstellen dürfen nicht direkt auf der Wiese aufgebaut werden. Um Schäden am Rasen zu vermeiden, sollen Feuerschalen mit Beinen eingesetzt werden. Jedes Heerlager, jeder Stand ist verpflichtet, einen funktionsfähigen und TÜV geprüften 6 Kilo Pulverlöscher oder 6 Kilo Schaumlöscher im Heerlager in greifbarer Nähe vorzuhalten und den Standort zu kennzeichnen. Feuerholz werden wir stellen, aber es kann jeder gerne Naturholz zum Verfeuern mitbringen. Von selbst versteht es sich, dass es nicht verschwenderisch eingesetzt wird.

9. Verhalten in der Gemeinschaft von Historia Caraslan

Im Verein und im Umgang mit Menschen legen wir Wert auf eine gute Kommunikation. Wir behandeln uns so, wie wir auch behandelt werden wollen: mit Respekt. Sollte sich jemand im Ton gegen Besucher, Teilnehmer oder außenstehende vergreifen, bitte weist denjenigen darauf hin oder gebt eine Info an die Verantwortlichen Caraslaner. Wir werden explizit auch keine offenen, aggressiven rassistischen Äußerungen/Erscheinungen dulden. Historia Caraslan und der Verein „Volk von Caraslan“ e.V. steht offen für die, die unsere allgemeinen Werte achten und respektieren. Wir möchten auch (rufschädigenden) Schaden von der mühevoll und langwierig vorbereiteten Veranstaltung fernhalten. Bei Missachtung machen wir vom Hausrecht Gebrauch, was auch einen umgehenden Lagerabbau nach sich ziehen kann.

Bitte folgt den Anweisungen der Verantwortlichen. Sollte es zu einem unklaren Punkt kommen, könnt Ihr auch nach Möglichkeit in Kontakt mit den Vereinsvorstand treten.

10. Lagererscheinung (Tiere)

Bitte achtet darauf, euer Lager im Thema Mittelalter oder Mittelalter-Fantasy zu halten. Wenn mal ein Handy kurz auf dem Tisch liegt, kein Problem, allerdings bitten wir darum, dies nicht zur Gewohnheit im Lager werden zu lassen (auch wegen Diebstahl). Wenn etwas benötigt wird, kann vielleicht unser Marktmeister weiterhelfen. Wie immer gilt: **„So wahret das Ambiente“**

Tiere dürfen auf dem Historia Gelände und dem restlichen Hofwiesenpark nicht frei herumlaufen.



10. Parken

Leider können wir euch nach aktuellem Stand keine separaten Teilnehmerparkplätze stellen. Ihr könnt aber den Hofwiesenparkplatz (ca. 5 min Fußweg) nutzen. Parken ist an Sonn- und Feiertagen kostenlos. Ein Tagesticket kostet 3 Euro. LKW müssen bis 5 Wochen vor Veranstaltung angemeldet werden.

11. Bestätigung der Weitergabe der Ordnung

Jeder Lagerverantwortlichen sendet den zugesandten Anmeldebogen ausgefüllt zurück. Damit bestätigt ihr den Erhalt der Mail, die Weitergabe und Akzeptanz der Regeln. Hinweis: sollten Jugendliche unter 18 Jahren und ohne Erziehungsberechtigte in Eurem Lager mitwirken, sichert Euch mit einer Vollmacht ab.

Nur angemeldete Teilnehmer/Aktive erhalten freien Zugang. Der Anmeldebogen sollte nach Erhalt schnell zurückgeschickt werden. Das dient zur besseren Platzplanung. **Ablauf der Anmeldefrist: 28. Februar 2025. Teilnehmer-Nachmeldungen können bis 25. März erfolgen.**

12. Umweltschutz

Umweltschutz steht bei uns ganz oben. Daher wollen wir den Besuchern ein Vorbild sein.

Bitte entsorgt Reste oder anderes Zeug in die dafür vorgesehenen Mülleimer. Gerne könnt Ihr auch die Besucher darauf hinweisen. Sonst müssen wir das dann jeden Tag mehrfach erledigen.

Wenn Ihr einen vollen Mülleimer seht, gebt einfach jemanden von Caraslan Bescheid.

Weiterhin bitten wir die Lager und Stände, das sie alle einen Müllbehälter vor dem Lager aufstellen. Die Entsorgung kann in unseren großen Müllcontainern erfolgen.

13. Verantwortlichkeit

- Markus Trabert (Mobil) - Marktmeister | 0173 4319568
- Christian Müller (Kaserne Stadtwache) - Strom und Wasser | 01590 1290768
- Larissa Tetzner (Ausschank) - Gastro | 0171 2346878
- Sabine Thiele (Einlass) - Kassen, Gäste | 0176 46655453
- Lukas Kräußig (Meldeamt) - Spielleitung | 0176 57877913
- Sebastian Hoyme (Kaserne Stadtwache) – Waffen, Schwertkampf | 0172 2439014
- (extern) Ralf Peter (Sanitätspunkt) - Erste Hilfe | 0162 4210762
- Ariston Tetzner (Bühne) - Veranstaltungstechnik | 0173 - 760 81 92
- Peter Thiele - Leitung (Backstage, Vorstand) - Ämter, Presse, Künstler, Programm | 0172 524 542 7

14. Kenntnisnahme

Hiermit bestätigt der Heerlagerverantwortliche oder Teilnehmer von Historia Caraslan, dass alle aufgeführten Punkte von allen Teilnehmern/Aktiven im Heerlager, der Gemeinschaft akzeptiert werden.

Volk von Caraslan e. V.

Handwerkstr. 4, 07545 Gera - 10.01.2025

----- Bitte unterzeichnen und an marktmeister@caraslan.de zurücksenden -----

Verantwortlicher

Heerlager/Teilnehmer/Gruppe

Ort, Datum

Unterschrift Verantwortlicher